

ETEK 3 PROGRAMOWANIE

*W tryb programowania można wejść tylko w momencie gdy blokada turniejowa jest wyłączona.

Aby wejść w tryb programowania upewnij się, że marker jest wyłączony.

Następnie wciśnij spust i trzymając spust naciśnij włącznik i trzymaj do momentu aż E oraz O na zmianę zaczną mrugać na biało.

- teraz możesz puścić włącznik i spust. G - zaświeci się na czerwono (czerwone G oznacza zmianę pierwszego parametru patrz tabelka)

Teraz naciskając włącznik zmieniamy kolor G a tym samym parametr który chcemy edytować (patrz tabelka)

Kolor	Parametr	Wartości
Czerwony	Tryb ognia	1 do 3
Zielony	Max ROF ¹	4.0 do 15.4
Niebieski	Max ROF dla wyłączonych oczu	4.0 do 15.4
Biały	Ramp Point ²	5.0 do 10.0 pps ³
Ciemna czerwień	Czas restartu rampingu	0.0 do 1.0 ms
Śliwka węgierka	Dwell	1.ms do 15.0 ms
Jasny niebieski	Debounce (filtr bounce'u)	1 do 10
Żółty	Czas wykrycia kulki	1 do 10ms

¹Maxymalna ilość kulek na sekundę dla trybów z ograniczeniem

²Punkt rampingu – po którym naciśnięciu spustu marker wchodzi w tryb ramping

³PPS – push per second (naciśnięć na sekundę)

Aby sprawdzić aktualną wartość parametru, należy nacisnąć i puścić spust. Diody na markerze zaprezentują nam aktualną wartość.

*ilość mrugnięć E - oznacza wartości dziesiętne

*ilość mrugnięć G - jedności

*ilość mrugnięć O - ułamki dziesiętne

np

E=2

G=1

O=5

oznacza wartość:

21.5

Zmiana wartości parametru

- 1.Wybierz wg. tabelki interesujący Cię paramter.
- 2.Przytrzymaj spust przez ok 1 sekundę (aż zapali się światłem ciągłym literka E)
- 3.Naciśnij spust tyle razy ile dziesiątek ma mieć wartość, dla wartości poniżej 10 nie naciskaj wcale
- 4.Naciśnij włącznik by zaakceptować 10tki i przejść do jedności (zapali się G)
- 5.Tak jak w przypadku 10tek naciskamy spust interesującą nas ilość razy na koniec zatwierdzamy włącznikiem i przechodzimy do ułamków dziesiętnych (dioda O)
- 6.Naciskamy interesującą nas ilość razy i zatwierdzamy ustawienie parametru włącznikiem

diody E G O mrugające na zielono potwierdzają odpowiednie zaprogramowanie parametru tzn. że podana przez nas wartość jest prawidłowa (patrz tabelka)

jeśli diody EGO mrugną 3x na czerwono oznacza to iż wartość jest nieprawidłowa i marker wrócił do wartości sprzed programowania.