

Programowanie Spec-R



Zasilanie

URUCHOMIENIE

Uruchomienie następuje poprzez przytrzymanie przycisku A (oczu domyślnie włączone)

Jeśli napięcie baterii jest niższe niż 7.2V dioda B mruka na czerwono, powyżej 7.2V dioda mruwana zielono

Jeśli system oczu jest włączony dioda mruwa z częstotliwością 1 raz / 0.5 sekundy (bez kulek) lub świeci nieprzerwanie (kulka załadowana)

By wyłączyć oczy należy nacisnąć 1x przycisk A dioda zacznie wtedy mruwać 1 raz / 0.2 sekundy **WYŁĄCZANIE**

Przytrzymanie przycisku A przez 2 dwie sekundy do momentu gdy dioda B mruwnie na kolor pomarańczowy – powoduje wyłączenie markera

Automatyczne wyłączenie markera następuje po 20 minutach braku jakiegokolwiek aktywności

Marker zapamiętuje swoje ustawienia niezależnie od sposobu wyłączenia

Blokada Turniejowa

Gdy przełącznik nr.1 jest w pozycji ON zmiana trybów ognia nie jest możliwa.

Przełącznik nr 2 nie pełni żadnej funkcji.

Tryb Konfiguracji

By wejść w tryb konfiguracji, marker musi być wyłączony a przełącznik 1, musi być w pozycji OFF

Przytrzymując spust naciśnij przycisk A na dwie sekundy, następnie przestań przytrzymywać spust. Dioda zacznie mruwać w różnych kolorach, kończąc sekwencję błysku na ciągłym świeceniu w kolorze czerwonym – oznacza to, że jesteśmy w trybie konfiguracji.

3. Tryb konfiguracji

Podstawowe ustawienia przedstawione są poniżej:

Funkcje	LED	Ust. fabryczne	Zakres
Szybkostrzelność [ROF]	Czerwona	13 kul / sekundę	5 - 35
Tryb ognia	Zielona	1	1 - 4
Punkt Rampingu	Żółta	3	1 - 10
Debounce spustu	Czerwona - mrugająca	10	1 - 20
Dwell	Zielona - mrugająca	12	5 - 25
ABS Dwell	Żółta - mrugająca	4	1 - 4

Tryby ognia

Tryb

Opis

Semi

1 naciśnięcie spustu = jeden strzał

PSP3

Po trzech naciśnięciach spustu, przechodzi w tryb potrójnej serii. Reset następuje po 1 sekundzie braku aktywności.

NXL

3 pierwsze strzały – tryb semi, od 4gp strzału full auto. Reset po 1 sekundzie braku aktywności.

Millenium

Przy naciskaniu spustu z prędkością >8 razy na sekunde, po 6tym strzale uruchamia się ramping o prędkości ROF (maksymalnej).

Solenoid Dwell

Jest to wartość odpowiedzialna za czas otwarcia solenoidu (zaworu). Podawana w milisekundach [ms]. W przypadku zbyt niskiej wartości dwell'a marker nie wykona pełnego cyklu strzału. W przypadku gdy solenoid będzie otwarty zbyt długo, znacznie wzrośnie zużycie baterii oraz gazu.

ABS Dwell

Wartość ABS Dwell jest dodawana do wartości Solenoid dwell podczas pierwszego strzału. Zapobiega to tzw. dropowi (zbyt niska prędkość wylotowa przy pierwszym strzale). Wartość 4 odpowiedzialna jest za wyłączenie funkcji ABS Dwell. Reset następuje po 20 sekundach nieaktywności.

Reset

Aby przywrócić ustawienia fabryczne markera należy przytrzymać spust. Następnie (nadal trzymając spust) wcisnąć przycisk on/off. Cały czas trzymając spust, puścić przycisk on/off. Spust trzymamy cały czas do momentu gdy dioda błysnie na żółto (ok 10 sekund.)

Przykład zmiany trybu z semi na millenium1. Wyłącz marker i upewnij się, że DIP 1 jest w pozycji OFF2. Trzymając spust naciśnij włącznik, puść włącznik a następnie zwolnij spust. (w tym momencie jesteś w trybie ustawień)3. Pociągnij spust 1 raz (dioda zmieni kolor z czerwonego na zielony). W tym momencie edytujemy funkcję tryb ognia (patrz tabelka X)4. Naciśnij włącznik, w tym momencie marker zasygnalizuje jaka jest aktualna wartość funkcji (w naszym przypadku Trybu ognia).- jeśli w momencie sygnalizowania wartości naciśniesz spust, marker przejdzie do następnej funkcji- jeśli natomiast naciśniesz jeszcze raz włącznik, marker przejdzie do trybu programowania funkcji – sygnalizując to krótkim mignięciem (czerwony/zielony).5. Gdy jesteś w trybie programowania wartości funkcji, każde naciśnięcie spustu traktowane jest jako +1 (począwszy od 0). - w naszym przypadku musimy nacisnąć spust 4 razy by aktywować tryb Millenium.6. By zapamiętać wartość funkcji, należy po sekwencji naciśnięć spustu, nacisnąć włącznik.